职业联赛

职业联赛，也称Professional League，简称PL。

经理，身兼球队老板和教练，将在最好的主场，集齐最好的球员，打造一支出色的争夺冠军的球队。

在非比赛时段，仅本队球员和教练可以在球场免费训练，无时间限制，训练消耗体力为每10分钟1点，不得有非本队球员观看。

在比赛时段，经理将对观众收取费用观看比赛，一个球场可以供100人观看（可能可以增加）。

【商场】同样是商场，同样有建筑材料，但是这种建筑材料只能提高颜值，不能为球员提高水平。好消息是，还可以充值。

【动态】：本赛季所有球员交易、签约消息将在这里出现。

【数据】：仅保存本赛季所有球员、球队的基础进阶数据、投篮热点，历史数据前100名，以及所有现役球员的生涯所有数据（包括能力值、基础进阶数据、身高体重、工资等）。

【荣耀】：所有球员、球队、经理的奖项与荣誉。

【阵容】：含本队历史上所有的战绩、roster、数据，所有球队本赛季的roster（roster中包含所有球员能力值）。经理可以在这里和数据库对本队球员进行交易、买断等。

【排名】：本赛季所有球队的战绩，战力指数榜，前2个赛季排名。

【对话框】：仅本队球员或者经理可以交流。

球员在比赛的时候会感觉疲劳，一场比赛上场时间越长，体力会下降，投篮、速度等都会下降；赛季平均上场时间越长，球员越有可能受伤。每场比赛后将消耗等同于球员上场时间（min）的体力。

在PL的所有比赛中，每支球队必须至少有5名球员参赛，否则系统将自动判负；教练，即球队经理也必须参赛，否则也将自动判负。（未来找人替代？）游戏将于规定时间自动开始，所有参赛球员必须在比赛时间开始前进入比赛球场，并点击“准备”按钮方可进行比赛。比赛用球场将于比赛开始前一小时禁止训练，比赛前半小时对双方球员开放入场。

为了鼓励球员投中超远三分，每节结束前3秒半场先前一步（17ft）至后场所有出手的没有命中的3分不计入3分出手数。

常规赛：将持续2个月整，一共60场（待定）比赛，每支球队将在某个时间开始并进行4节12分钟（节间休息时间均为5分钟）的比赛。在常规赛结束后，自由球员不得签约进入季后赛的球队；所有球队不得交易。

季后赛：将持续1个月，常规赛战绩最好的16支（32？64？）入选季后赛，第一轮对阵双方排名为第n名的球队和第（16-n）的球队。七场四胜制，比赛时间同上。

休赛期：时间为季后赛结束后当月至下一个月的开始，自由球员可以与任何球队签约与球队可以重新进行交易。想要参加PL的球队必须先满足报名条件，才能在休赛期报名。若在休赛期报名参与PL的球队不足30支，休赛期将延长1个月。若仍然不满30支，继续延长1个月。

【竞猜】：未来。